**Rámcový program pro ŠvP 2020**

**Celopobytová hra: Vykoupení Jimmyho Jacksona**

**A co nás v rámci celopobytové hry čeká?**

*Letos se budeme snažit po boku Jimmyho Jacksona najít ztracený indiánský talisman a zachránit tak celý kmen Karuků, který bez něj postupně slábne. Budeme muset překonávat mnohé překážky a možná i sami sebe. Podaří se nám ho najít nebo Karukové navždy vyhynou?*

Program se přizpůsobuje počasí, fyzické zdatnosti a aktuální kondici dětí. Také se odvíjí od individuálních požadavků škol (výlety aj.).

**1. DEN - příjezdový den**

* **Příjezd do areálu, ubytování**
* **Vstupní zdravotní filtr**
* **Seznámení dětí s tím co smí a nesmí (pravidla ŠvP), co kde najdou apod.**
* **Individuální aktivity s vychovateli** – hry na seznámení, pro stmelení kolektivu + seznámení s areálem
* **Večeře**
* **Zahájení celopobytové hry** 
  + Úvodní šifra, rozdělení dětí do kmenů
  + Úvodní scénka a uvedení dětí do příběhu
* **Příprava na večerku, hygiena**
* **Večerka** (záleží na věku dětí, jejich kondici a přání jednotlivých vedoucích výjezdu, lze přizpůsobovat)

**2. DEN**

* **Budíček**
* **Snídaně**
* **Dopolední program s učiteli**
* **Oběd**
* **Polední klid**
* **Převzetí dětí vychovateli** (čas dle Vašich požadavků, standardně 14:00)
* **Odpolední program v lese/areálu podle počasí**
  + Strategická bojová hra (Hrady)
  + Hra na rozvoj týmové spolupráce (Pyramida)
  + Vědomostní hra (Věštkyně)
* **Večeře**
* **Večerní program** 
  + Hra na paměť a rychlost (Jazykolamy)
* **Večerka**

**3. DEN**

* **Budíček**
* **Snídaně**
* **Dopolední program s učiteli**
* **Oběd**
* **Polední klid**
* **Převzetí dětí vychovateli**
* **Odpolední program v lese/areálu podle počasí**
  + Aktivita s tvorbou a přesností (Praky)
* **Večeře**
* **Večerní program**
  + Karneval
  + Diskotéka
* **Večerka**

**4. DEN**

* **Budíček**
* **Dopolední program s učiteli**
* **Oběd**
* **Polední klid**
* **Převzetí dětí vychovateli**
* **Odpolední program v lese/areálu podle počasí**
  + Hra na paměť (Mříže)
  + Hra na rychlost, bojová (Latrína)
  + Hra na týmovou spolupráci (Pexeso)
* **Večeře**
* **Večerní program** 
  + Hra na rozvoj přemýšlení a pohybů (Pantomima)
* **Večerka**

**5. DEN**

* **Budíček**
* **Snídaně**
* **Dopolední program s učiteli**
* **Oběd**
* **Polední klid**
* **Převzetí dětí vychovateli**
* **Odpolední program v lese/areálu podle počasí**
  + Hra na strategii (Pokémoni)
  + Hra na rychlost (Kola)
* **Večeře**
* **Večerní program**
  + Hra rozvíjející paměť a pochopení textu (Dlouhý příběh)
  + Táborák
* **Večerka**

**6. DEN**

* **Budíček**
* **Snídaně**
* **Dopolední program s učiteli**
* **Oběd**
* **Polední klid**
* **Převzetí dětí vychovateli**
* **Odpolední program** 
  + Vystoupení hosta
  + Hra na skupinovou koordinaci pohybů (Kouzla)
* **Večeře**
* **Večerní program**
  + Hra na týmovou spolupráci a rychlost (Indiánská pošta)
* **Večerka**

**7. DEN**

* **Budíček**
* **Snídaně**
* **Dopolední program s učiteli**
* **Oběd**
* **Polední klid**
* **Převzetí dětí vychovateli**
* **Začátek balení,**
* **Zakončení celopobytové hry** 
  + Závěrečná hra
  + Vyhlášení celopobytové hry
* **Večeře – RAUT**
* **Diskotéka**
* **Ohňostroj**
* **Večerka**

**8. DEN – odjezdový den**

* **Budíček**
* **Snídaně**
* **Balení, úklid**
* **Odjezd**